

Manuel d'utilisation



DOCTEUR La Peluche

TABLETTE ÉDUCATIVE MULTIMÉDIA

Storio® 2 & générations suivantes

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous savons combien l'apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l'enfant.*

Avec **Storio®***, il va pouvoir s'initier à la lecture de manière ludique et dynamique grâce à des histoires animées.*

Chaque titre **Storio®** *contient une histoire entraînante à lire et à écouter, un mini-dictionnaire permettant de voir une définition de certains mots de l'histoire, des activités de création et des jeux amusants mettant en scène les héros préférés de l'enfant.*

La tablette **Storio®** *permet également de prendre ou de visionner des photos, de lire des vidéos et de développer sa créativité.*

VTech® *propose une large gamme de titres spécialement développés pour* **Storio®***. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio®** *vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

*Compatible avec toutes les tablettes Storio 2 et les générations suivantes. Non compatible avec la toute 1re génération de **Storio®**:*

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le jeu éducatif ***Disney - Docteur la Peluche*** de **VTech**®. Félicitations !

Doc la Peluche adore s'amuser avec ses jouets, surtout quand ils sont en bonne santé ! Aide Doc à soigner ses jouets, découvre une super histoire et utilise ta créativité pour dessiner dans le Grand Livre des Bobos ! La clinique est ouverte !

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif ***Disney - Docteur la Peluche*** de **VTech®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING: all packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. POUR COMMENCER À JOUER...

1.1. Choisir un jeu

Étape 1 : insérer la cartouche de jeu

- Vérifie que la tablette est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insère le jeu éducatif ***Disney - Docteur la Peluche*** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuie sur le bouton **Marche** de la tablette pour commencer à jouer.



Étape 2 : sélectionner l'icône du jeu

Touche l'icône du jeu pour accéder au contenu de la cartouche.



Étape 3 : choisir un mode de jeu

Six icônes jeux sont proposées dans le menu de la cartouche.

Joue avec Doc : amuse-toi en jouant avec Doc et ses amis dans le mode **Joue avec Doc** ! Aide Doc à faire des examens complets de ses jouets cassés ! En jouant, tu débloqueras des jeux dans le mode **Jeu libre**.

Jeu libre : joue aux jeux que tu as débloqués. Amuse-toi avec Doc et ses amis !

Histoire : découvre l'histoire intitulée « Câline se fait recoudre » tout en regardant les animations. Tu pourras découvrir le sens de certains mots de l'histoire en touchant les mots surlignés dans le texte.

Conseils santé : découvre comment rester en bonne santé en lisant les **Conseils Santé** de Doc ! Soigne les jouets dans le mode **Joue avec Doc** pour débloquer des **Conseils Santé** !

Le Grand Livre des Bobos : dessine et colorie dans le **Grand Livre des Bobos** de Doc. Soigne les jouets pour débloquer des pages !

Photo Fun : prends des super photos et décore-les avec les cadres et tampons issus de l'univers de Docteur la Peluche.

1.2. Musique de fond

Tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond en touchant l'icône de la note de musique.



Musique activée/désactivée

1.3. Niveau de difficulté

Lorsque tu entres dans le mode **Joue avec Doc** ou lorsque tu fais un jeu en mode **Jeu libre**, un menu de sélection du niveau apparaît. Choisis le niveau Facile ou le niveau Difficile.



1.4. Téléchargements

Connecte **Storio®** au site Internet dédié pour télécharger des jeux, des histoires, des musiques et des vidéos. Touche l'icône **Téléchargements** pour accéder au contenu téléchargé.

Consulte le manuel d'utilisation de ta **Storio®** pour plus de détails.

2. ACTIVITÉS

2.1. Histoire

2.1.1. Menu



Le menu de l'histoire propose les options suivantes :

- **Histoire :** touche cette icône pour découvrir l'histoire.
- **Mini-dictionnaire :** touche cette icône pour découvrir la signification de certains mots de l'histoire.
- **Paramètres :** touche cette icône pour activer ou désactiver la musique de fond. Tu peux également activer ou désactiver l'accès à la définition de certains mots de l'histoire.

2.1.2. Index

Dans l'index, tu peux choisir de commencer l'histoire depuis le début ou à la page de ton choix.

Touche l'icône **Toute l'histoire** pour commencer l'histoire depuis le début. Ou touche les flèches à l'écran pour faire défiler les pages et touche une page pour commencer l'histoire à cette page.



2.1.3. Histoire

Dans l'histoire, touche l'écran pour interrompre la narration et entrer en mode **Jeu libre**. En mode **Jeu libre**, tu peux toucher les mots de l'histoire pour les entendre prononcés individuellement, toucher les mots surlignés pour entendre leur définition, ou toucher les personnages à l'écran pour entendre des voix et des sons rigolos.



Si tu ne touches pas l'écran pendant un moment, tu passeras directement à la page suivante.

Touche l'écran et déplace ton doigt vers la droite ou vers la gauche pour changer de page.

Touche l'icône pour écouter la page à nouveau.

Touche l'icône pour revenir à l'index.

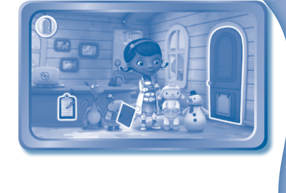
2.1.4. Mini-dictionnaire

Le Mini-dictionnaire affiche la liste des mots surlignés dans l'histoire et en fournit une définition.





2.2. Joue avec Doc



Dans le mode **Joue avec Doc**, retrouve Doc et ses amis à la clinique et choisis ta façon de jouer !

2.2.1. Dans la clinique de Doc

Il y a trois façons de jouer dans le mode **Joue avec Doc** :

Touche la porte pour choisir un lieu de jeu.

Touche le presse-papiers de Doc pour choisir un jouet.

Touche le Grand Livre des Bobos de Doc pour dessiner et colorier.

*Certains jouets et certaines pages du Grand Livre des Bobos sont bloqués. Pour les débloquer, il te suffit d'aider Doc à soigner plus de jouets. Touche la porte pour voir les jouets.

2.2.2. La porte

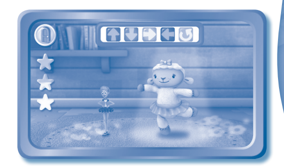


En touchant la porte, tu peux jouer à des jeux dans différents lieux de la maison de Doc. Tu peux choisir l'un des six lieux proposés. Parfois, tu joueras à un jeu, parfois tu aideras Doc à faire un examen complet à un jouet pour trouver son problème de santé.

2.2.3. Jeux dans Joue avec Doc

Tu peux jouer à 9 jeux différents dans le mode **Joue avec Doc**. Les jeux ont différents niveaux de difficulté et t'aident à développer tes connaissances !

Jeu 1 : Tourni Ballet



Bella montre à Câline quelques pas de danse. Mémorise les pas et aide Câline à les refaire pour gagner des points.

Objectif pédagogique : mémorisation

Pour de meilleures perfomances, merci d'utiliser le stylet pour jouer à ce jeu.

☆ **Niveau facile :** jusqu'à 4 combinaisons à mémoriser à la suite

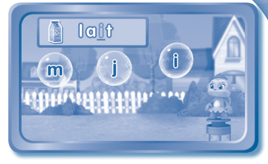
☆☆ **Niveau difficile :** jusqu'à 8 combinaisons à mémoriser à la suite



Jeu 2 : Lettres en bulles

Aide Doc à épeler les mots en faisant éclater les bulles !

Objectifs pédagogiques : lettres, vocabulaire et orthographe



☆ **Niveau facile :** temps de jeu plus long et lettre(s) manquante(s) indiquée(s)

☆☆ **Niveau difficile :** temps de jeu plus court, lettres manquantes non indiquées

Jeu 3 : Cache-cache

Doc et ses jouets jouent à cache-cache. Aide Doc à trouver les jouets cachés !

Objectif pédagogique : observation

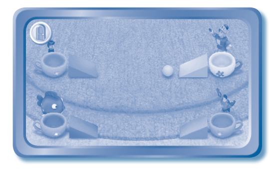


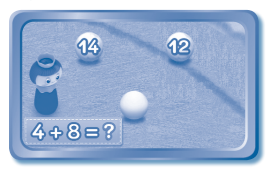
☆ **Niveau facile :** 2 ou 3 jouets à trouver et 4 ou 5 parties

☆☆ **Niveau difficile :** 4 jouets minimum à trouver et 6 parties

Jeu 4 : Jeu de billes

Doc et ses jouets font une partie de billes. Déplace les billes colorées dans les tasses de la même couleur. Regarde ensuite le calcul puis lance la bille vers la bonne réponse.





Objectifs pédagogiques : couleurs, mathématiques

☆ **Niveau facile :** additions et soustractions simples



☆☆ **Niveau difficile :** additions, soustractions, multiplications, supérieur et inférieur à

Jeu 5 : Empile Blocs



Doc veut construire une tour avec Niles et Toufy. Trouve le bloc ayant la bonne forme pour construire la tour.

Objectif pédagogique : observation

☆ **Niveau facile :** forme et décors indiqués

☆ ☆ **Niveau difficile :** propositions avec des décors très semblables, donc plus difficiles à différencier

Jeu 6 : Jeu de l'intrus



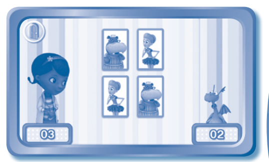
Doc joue aux cartes avec Toufy. Trouve l'intrus, c'est à dire la carte qui est différente des autres. Touche la carte avant Toufy pour gagner !

Objectif pédagogique : logique

☆ **Niveau facile :** différences assez faciles à trouver

☆ ☆ **Niveau difficile :** différences plus difficiles à trouver

Jeu 7 : Les paires



Doc joue aux cartes avec Toufy. Regarde bien les cartes et souviens-toi de leur position. Lorsque c'est ton tour de jouer, touche deux cartes pour les retourner : essaie de trouver les cartes identiques !

Objectif pédagogique : mémorisation

☆ **Niveau facile :** jeu avec 4 à 8 cartes

☆ ☆ **Niveau difficile :** jeu avec 12 cartes



Jeu 8 : Jeu de cartes



Regarde bien la position de la carte dont le dessin est différent des autres. Les cartes sont ensuite retournées, puis mélangées. Ne perds pas la carte différente de vue ! Une fois les cartes mélangées, retrouve la position de la carte avant Toufy !

Objectif pédagogique : observation

☆ **Niveau facile :** déplacement assez lent des cartes

☆☆ **Niveau difficile :** déplacement plus rapide des cartes

Jeu 9 : Soigne les jouets à la clinique



Aide Doc à faire des examens complets des jouets pour trouver ce qui ne va pas, puis aide Doc à les soigner.

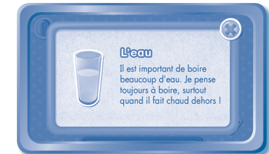
Objectifs pédagogiques : parties du corps, santé, résolution de problèmes

2.3. Mode Jeu libre



Dans cette activité, tu peux jouer aux jeux du mode **Joue avec Doc**. Certains de ces jeux sont bloqués. Pour les débloquer, il te suffit de faire de meilleurs scores en mode **Joue avec Doc** !

2.4. Conseils Santé



Lorsque tu as soigné un jouet, un **Conseil Santé** est débloqué. Lis les **Conseils Santé** pour découvrir les conseils de Doc et apprendre comment rester en bonne santé !



2.5. Le Grand Livre des Bobos de Doc



Lorsque tu as soigné un jouet, une page se débloque dans le **Grand Livre des Bobos**. Dessine et colorie la page débloquée !

Objectif pédagogique : créativité

2.6. Photo fun



Prends des photos et illustre-les avec des tampons et des cadres tirés de l'univers de **Docteur la Peluche** !

Objectif pédagogique : créativité

3. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio®**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio®** n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio®** et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

4. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio®** est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.
Si **Storio®** ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio®**.

5. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

6. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.



Imprimé en Chine.
FR 91-002838-066